

Rasy Feldaru (v.0.2)

Ve feldaru žije poměrně velké množství nejrůznějších ras. Staré rasy se již ve Feldaru vyskytují velmi zřídka z důvodu míšení, válek a pogromů, kterými Feldar v minulosti prošel. Ačkoliv téměř každá rasa má svůj vlastní jazyk, málokdo jej však ovládá. Všichni se dnes dorozumívají obecnou feldarštinou (čeština) a staré a se starými jazyky se dnes možné potkat v knihách a svitcích z časů minulých.

Mezi jednotlivými rasami panuje mír a rovnoprávnost, nicméně jak už to chodí, některé rasy nejsou příliš oblíbené a akceptované. Neapanují zde však vyloženě žádné rasové nepokoje.

Pravidla pro hraní ras

- Musíte splňovat nutné podmínky pro hraní
- Pokud vaše rasa nebude jasně identifikovatelná, je z vás barbar
- Musíte zaplatit příslušný počet dovednostních bodů (db)
- Počet ročníků, po které lze zvolenou rasu hrát, je v závorce vedle věku
- Pokud s rasou odehrajete počet ročníků udávaný v závorce, smíte hrát danou postavu ještě jeden ročník jako starce (stařenu)
Př.: Starofeldařan (3), tj. tuto rasu mohu hrát 3 ročníky a čtvrtý jako starce

Dodatečná pravidla

- Hráči, kteří přijedou ve výjimečně pěkných a povedených kostýmech, dostanou část dovednostních bodů, které zaplatili za svou rasu nazpět jako odměnu
- Hráči, kteří hrají výjimečně dobře mohou krom dodatečných dovednostních bodů získat i dlouhověkost (jejich postava se dožije déle nežli je běžné)

Starofeldařané

Starofeldařané jsou prapůvodní obyvatelé feldarské země. Většina přeživších starofeldařanů jsou obvykle poustevníci nebo zdatní mágové a učenci. Čistí feldařané se dožívají nadprůměrného věku ve srovnání s ostatními rasami. Oblékají se obvykle do barevných látek a hábitů. Drtivá většina starofeldařanů tíhne k víře ve staré bohy, především pak v Osud.

Nutné podmínky pro hraní

- Barevný vkusný kostým / zbroj.

Pravidla

- 2db
- Dožívají se cca 120 – 150 let (3)
- Mohou se zdarma naučit (od někoho ve hře) starofeldarštinu



Člověk (běžný lid)

Lidé jsou zocelení válečníci dobyvatelé ze severozápadních ostrovů Barbarie, kteří prakticky dobyli Feldar svými několikerými nájezdy. Mezi jednotlivými barbarskými invazemi však obvykle uběhlo tolik času, že z původních dobyvatelů se brzy stali noví obránci země.

Barbaři (lidé) se dožívají ze všech feldarských ras nejnižšího věku a uctívají převážně stará barbarská božstva, především pak Ódina.

Nutné podmínky pro hraní

- Kostým nejlépe kožešinový nebo kožený / zbroj.

Pravidla

- 0db
- Dožívají se cca 60-90 let (1)



Elfové

Ve feldarské zemi se objevili krátce po příchodu feldarů a začali obsazovat neobývaná místa feldarské země. Milují přírodu a mnohdy ji i uctívají. Během let se ve Feldaru oddělily tři skupiny elfů: vznešení, lesní a temní.

Všichni elfové mají mírně delší zašpicatělé uši, jemné rysy a tvář bez vousů. Dožívají se nadprůměrného věku.

Nutné podmínky pro hraní

- Světlý kostým nebo zbroj, pro temné elfy tmavý
- Špičaté uši
- Oholená tvář, temní elfové velmi tmavá

Pravidla

- 3db
- Dožívají se cca 150 - 180 let (4)
- Mohou umět elfštinu, temní elfové mohou umět i temný jazyk
- Temní elfové nemají příliš v lásce denní světlo a slunce (třeba to hrát)



Trpaslíci

Národ zkušených bojovníků a velmi zdatných řemeslníků, kteří se do feldaru protunelovali skrz hory. Milují drahé kovy, především pak zlato.

Jsou obvykle nižší podsadití a mají plnovous. Dožívají se průměrného věku.

Nutné podmínky pro hraní

- Vousy
- Barevný varkoč či zbroj
- Výška max. 175cm

Pravidla

- 1db
- Dožívají se cca 90 - 120 let (2)

3

Trolové

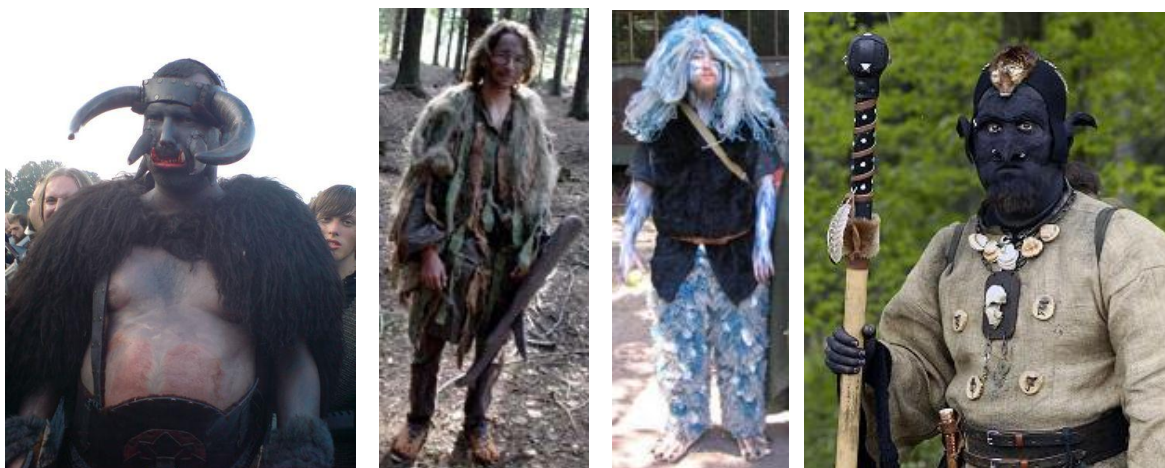
Velmi zvláštní rasa, čítající mnoho poddruhů. Nejznámější z nich, kteří byli spatřeni na území Feldaru jsou skalní či kamenní trolové, tzv. kameňáci a bahenní trolové, neboli bahňáci. Je dost možné, že byli na území Feldaru ještě dříve než starofeldařané, avšak první zmínky o nich jsou teprve cca 400 let po příchodu feldařanů. Nyní většinou žijí v horách na severu Feldaru.

Nutné podmínky pro hraní

- Kamenná či výrazně tónovaná kůže nebo srst, případně atypické (zahnuté) uši
- Kostým plátěný (pytlovina např.) nebo kožešiny
- Z kostýmu musí být jasně čitelné, že se jedná o trola (viz fotky)

Pravidla

- 3db
- Dožívají se až 200 let (4-5)
- Chcete-li hrát některou z ras, musíte splňovat povinná pravidla pro hraní té dané
- Mohou umět trolštinu



Hobité

Národ lidiček, kteří mají rádi pohodlí, blahobyt, klid a dobré jídlo. Jsou veselí a mírumilovní. Mezi významné hobití „profese“ lze považovat léčitelství a bylinkaření, vaření a někteří se též věnují různým formám mysticismu a šamanismu.

Jsou malého vzrůstu, nejčastější barva vlasů je černá či zrzavá. Nosí často barevné oblečení.

Nutné podmínky pro hraní

- Barevné veselé oblečení
- Výška max. 175cm

Pravidla

- 2 db
- Dožívají se až 130 - 150 let (3)



Goblini

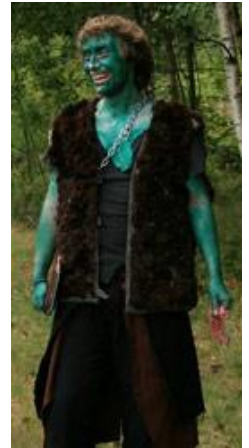
Rasa zelených lidí, kteří myslí především na sebe a svůj blahobyť na prvním místě. Jsou prohnání a důmyslní a mnohdy si libují ve zlomyslných žertech. Obvykle se věnují alchymii, výrobě různých výbušnin a bomb. Milují drahé kamení a bývají z nich velmi dobří zlatníci. Obvykle nemají žádné vyznání.

Nutné podmínky pro hraní

- Celozelená (modrozelená) kůže
- Kožešinový nebo kožený kostým (případně látka v podobné barvě)
- Tmavé vlasy
- Připravené zlomyslné žertíky

Pravidla

- 1 db
- Dožívají se až 90 - 120 let (2)



Skuruti a skřeti

Skuruti jsou na rozdíl od skřetů mnohem mohutnější a agresivnější, čímž se těší pramalé oblibě mezi ostatními rasami. V historii obvykle stáli obvykle proti feldaru, na straně barbarů při okupaci Feldaru či bojovali po boku Morholta v bitvě s rytíři osudu. Skřeti jsou na rozdíl od skurutů mnohem plašší mírumilovnější, ale kvůli skurutům jsou taktéž nepříliš oblíbení.

Všeobecně mají tmavou kůži (šedočernou nebo tmavé odstíny černo zeleno modré) skuruti jsou pak výhradně tmaví.

Skřeti tíhnou k vyznávání starých božstev, obvykle osudu nebo některých z barbarských božstev. Skuruti pak téměř výlučně holdují zlým bohům.

Nutné podmínky pro hraní

- Tmavá či šedivá kůže (u skurutů zcela černá)
- Skřeti - jednoduché oblečení či kožená zbroj
- Skuruti - bojové válečnické vzezření (zbroj, doplňky)

Pravidla

- 1 db
- Dožívají se až 90 - 120 let (2)



Šedí (Rahvas Grár)

Spálená země dlouho byla považována za pusté a nehostinné místo, semeniště zla, baštu Temného pána, který zde sídlil a budoval svoji nemrtvou armádu. Ale tenhle nešťastný kus země má i svoje původní obyvatelé, o kterých do dnešních dní nikdo nevěděl ani neslyšel, ale nyní se dostali ve známost jako národ Šedých.

Poprvé je obyvatelé Feldaru spatřili, když Šedí bojovali pod velením temného pána po jeho boku. Zpočátku je považovali za nějakou novou formu nemrtvých, to kvůli jejich zvláštním šedé barvě kůže a schopnosti přežít ve Spálené zemi. Když Temný pán padl, jeho nemrtví služebníci se rozpadli v prach, oni však zůstali a zdálo se, že jim zničení jejich vládce vůbec nevadí.

Říká se, že svůj původ odvozují od původních obyvatel Feldaru. Přizpůsobili se životu ve spálené zemi, jejich kůže zpopelavěla, oči jsou zapadlé, odívají se do odstínů černé a šedé, jsou uzavření do sebe, nedůvěřiví a tvrdí, přestože byli skoro zlomeni a zničeni, v očích mají zvláštní hrdost.

Tvrdí o sobě, že byli zotročeni, donuceni si zvolit mezi službou samozvanému vládci, který usurpoval moc nad jejich domovem, a vlastním zničením a záhubou. Sloužili temnému pánovi pod hrozbou trestu horšího než smrt, ale v hloubi svých duší ho nenáviděli a jeho smrt oslavili jako své osvobození.

Nějakou dobu se roztroušené skupinky Šedých potloukaly krajem, někteří rabovali a snažili se přežít jak se dá. Jejich postavení nebylo jednoduché, ve zbytku Feldaru se netěší přílišné důvěře, protože bojovali na straně zla, navíc se často stávají obětí předsudků pro svůj zvláštní zjev.

Po nějaké době trvání chaosu se mezi Šedé pozvolna vracel řád. Ze zdecimovaných a roztroušených jedinců vzniklo společenství, ve kterém, zdá se, panuje přísná hierarchie. Začali budovat své město a pomalu přetvářet svou zpusťovanou zemi na místo příjemnější pro život. Vede je žena. Říká se o ní, že původně byla otrokyní Temného pána, ale časem získala jeho důvěru a svěřoval jí různé úkoly. Ve svém postavení dělala vše pro to, aby Temný pán její národ ušetřil a nevyhladil docela. Tvrdí o sobě, že svou iniciativou sama přispěla i k jeho porážce.

Vůči ostatním obyvatelům se tváří uzavřeně a nedůvěřivě, ale ne nepřátelsky. Chtějí pouze mít svou zemi pro sebe a žít tam v klidu a míru.

Nutné podmínky pro hraní

- Šedivá až stříbrná kůže
- Upravený kostým, ostré tvary

Pravidla

- 2db
- Dožívají se cca 120 - 150 let (3)
- Mohou se zdarma naučit (od někoho ve hře) starofeldarštinu

