

Obecná magie Feldaru (v.0.1)

1. Manifest magie Feldarské

Ve Feldaru existuje magie ve všem a všech. Cokoliv co funguje na hranici představivosti obyčejného Feldařana je Magie, cokoliv co porušuje běžný řád věcí je magie. Do magie patří i víra v bohy, duchy nebo cokoliv, co není obecně akceptováno jako možné.

2. Magická mystéria

Každý magik, nebo kdokoliv kdo chce provozovat magii, musí vytvořit a sepsat určitou tradici která obsahuje způsoby zacházení s magií, její princip chápání, čerpání, názvosloví, potřebné předměty, vybavení rituály apod. Navíc musí jasně vymezen odkud a kam jeho tradice sahá, jaké jsou její principy a tabu.

Hráč tak vytvoří jasné mantinely, které vymezují tradici, co se smí a co ne. Jejich porušením postava riskuje, že přijde o svou moc. Na základě dané tradice a jejího mystéria mohou být odvozena konkrétní kouzla, runy lektvary, démoni apod. Sepsané mystérium pak pošlete organizátorům.

Co by mělo mystérium obsahovat

- O jakou tradici se jedná a jak je v ní chápána magie, vymezte její hranice, terminologii, filozofii...
- Jak magie zachází se světem a jak svět zachází s magií
- Jak vaše tradice operuje s magií, jak je prováděno obnovování energie, sestavte základní kouzla
- Tabu: popište svá tabu, co tradice odmítá, co je nepřipustné
- Popis co všechno musí adept provést, aby se stal následovníkem tradice. Rituál bude vyžadován i po tvůrci

Nevíte-li jak na to

Pokud zcela netušíte, jak byste takovou magii vytvořili, zkuste si prostě sepsat seznam toho co si představujete že byste s magií dělali, popřípadě i odkud se vaše magie vzala, jak jste k ní přišli. Takto strukturovaně sepsané poznámky pošlete organizátorům, kteří vám pomohou vaší magii vytvořit.

3. Herní aspekt magie

Dříve však než začnete cokoliv psát, přečtěte si, jaké magické tradice ve Feldaru existují. Bylo by zbytečné zavádět novou tradici (ikdyž se to samozřejmě nevylučuje) jen proto, že se vaše představa liší od existujících reálií feldarské magie jen v několika detailech. Pokud se chcete v nějakém oboru více specializovat, nebo naopak chcete znát jen trošku alchymie a více se věnovat praktické magii, není problém jednotlivé tradice propojit. Mějte však ale na paměti, že magie musí být logická a čím více oborů budete chtít najednou obsáhnout, tím náročnější vaše magie bude. Naopak, budete-li se hodně specializovat, můžete svou magii hodně zefektivnit.

Nezapomínejte také, že hrajeme v systému echtre. Tedy, čím efektnější vaše magie bude, tím mocnější budou vaše kouzla. Provádíte-li rituál při kterém s vámi bude spolupracovat více lidí, dosáhnete několikanásobně lepších výsledků než kdybyste jej prováděli sami. Jde o to, že vaše „teatrálnost“ by měla obohacovat hru. Pakliže se budete stále někde schovávat a nikdo vaše rituály a zaklínání neuvidí, tak raději ani magii nedělejte.

4. Dějiny feldarské magie

Feldar byl od nepaměti magicky nejvyspělejší zemí celého světa. Jeho mágům, zaříkávačům, alchymistům, kněžím a léčitelům se nemohl nikdo rovnat. Svou výjimečnost získal Feldar i nákloností třech prastarých bohů: dobra, osudu a zla. Feldarští však vynikali i ve schopnostech nekromancie a na poli démonologie a theurgie a psychurgie dosáhli taktéž neuvěřitelných výsledků. Každá z magií měla mnohdy i několik specializovaných odvětví, které se zaměřovaly na konkrétní oblasti, ať již elementy, psychiku, materii nebo energii.

V době válek se stíny byla feldarská magie v největším rozkvětu. Vzniklo spoustu knih a nových objevů. V této době se od psychické magie oddělilo celé odvětví nazvané mentální magie, jíž podle legendy proslavil mocný mág Edrik Bílý, zakladatel Řádu Obsidiánové hvězdy, který touto magií údajně porazil samotného Pána Stínů.

Následující etapa feldarské historie předznamenala dobu „magického temna“. První vpád barbarů do Feldaru připravil zemi o mnoho vynikajících mágů a Řád Obsidiánové hvězdy postupně upadal většina jeho členů náhle zmizela a zbyly po nich pouze legendy. Tento stav trval takřka tisíc let. Zbylí feldarští mágové pociťovali jak je magie čím dál více zrazuje a bozi mlčí. Kontakt s nimi náhle vyžadoval nelidské úsilí. To se však změnilo zradou Morholta, jehož mocenské choutky přivedly ohromnou barbarskou armádu do Feldaru.

Feldar byl vypleněn do základů. Byl nastolen nový řád, magické knihy byly páleny spolu s těmi kdo je četli, stará božstva byla zakázána a prakticky všechno vědění vymazáno z historie.

Po znovusjednocení země se znovu začínají objevovat noví adepti magie, kteří se snaží ze starých svitků alespoň vzdáleně pochopit základní principy magie. Takové svitky jsou však vzácné. Ti, kdo je viděli o nich obvykle mlčí. Magici se postupně snaží získávat vědomosti, vznikají nové školy magie s celkově hranice mezi dříve striktně vymezenými magickými obory se stávají nejasné.

5. Tradice magie

Zkuste si pro inspiraci pročíst, jaké tradice se v současnosti ve Feldaru vyskytují. Nezapomeňte, že čím více se budete specializovat, tím lepších výsledků můžete dosáhnout. Nezapomeňte na logičnost a že s výběrem vaší tradice také souvisejí jistá omezení a tabu, která nesmíte překračovat. Promyslete si svou tradici i tak, aby mohla být zajímavá pro ostatní hráče.

Budete-li si vymýšlet zcela svou vlastní tradici, musí sedět do současných reálií Feldaru, musí být jasné, jak jste se takovou tradici naučili a musíte ji zpracovat tak, aby se ji mohl učit i někdo jiný (tzn. vše smysluplně popsané).

Přírodní tradice

Jedná se o tradice mající kořeny v druidských vědění starofeldařanů a elfů, společně s prvky barbarského šamanismu. Tyto tradice vyznávají především přírodu, odkud čerpají svou energii, především však z hvozdu. Adepti této magie jsou s hvozdem mnohdy úzce spjati, dokáží s ním komunikovat, těží z darů přírody, bylinek, hledají duše tvorů či bytostí. Jedná se o velké množství odvětví, které jsou obvykle úzce specializovány. Pojí je však nezměrná úcta k přírodě a její respekt.

Tradice praktické magie

Jedná se o magii založenou na prastarých svitcích, útržcích legend a mnohdy bolestivých zkušenostech. Lidé provozující tuto magii se leckdy opírají o „praktická kouzla pro každodenní použití“. Někteří se zaměřují na psychiku. Je to jeden z nejpoblárnějších směrů magie současné doby, zvláště pak práce s elementy jako je voda, oheň, země či vzduch. Vyznavači elementní magie se leckdy úzce specializují na jeden či dva elementy.

Spirituální a sférické tradice

Adepti těchto tradic se specializují na vyvolávání a zaklínání démonů či bytostí z jiných světů či záhrobí, komunikace s božstvy, práce s časem a prostorem. Jedná se o nejnáročnější z tradic, jelikož ke kontaktu se sférami je vyžadováno neuvěřitelné množství energie a úsilí. Navíc, jakoby kontaktu se sférami cosi bránilo. Následovníci těchto tradic jsou obvykle kněží starých či barbarských bohů nebo znalci časoprostoru. Tyto tradice již kvůli své náročnosti jsou určeny pro celé skupiny lidí, kteří je provozují formou rituálů, mší a obřadů.