

Pravidla pro državy: Bitva šlechticů 2009

Državy, města a chrámy

- Državou je nazýváno místo, se žlutou vlajkou, nesoucí symbol některého z území
- Město je velká država označená dřevěnou cedulí se zlatavým písmem
- Chrám – označené místo modrou vlajkou, kde lze provádět rituály božstvu, kterému je chrám zasvěcen

Přehled držav

- Ve hře je celkem 40 držav
- 6 držav patří králi a není je možné získat
- 28 držav má svého vlastníka, je možné je získat
- 6 držav je v nově dobitých oblastech spálené země, lze je získat

Získávání držav a měst

- K získání državy je třeba vlastit minimálně 2 její symboly
- Symbol državy lze získat obětováním 5 respektů v državě a následným odebráním symbolu
- Vlastnit symboly více držav je možné (viz další odstavec)
- Původní majitel državy již předem vlastní jeden její symbol
- Symboly nelze krást (ani nijak jinak vzít), lze s nimi však „kšeftovat“ (takovéto chování je však většinou Feldarských šlechticů považováno za nízké a opovržené hodné)

Význam držav pro LARP

- Získané državy, které spolu sousedí, budou dotyčnému šlechtici uznány jako jeho panství pro LARP
- Državy budou zdrojem příjmů na LARPU
- Pouze šlechtic, který navíc vlastní alespoň 1 državu se smí ucházet o místo ve Velké Radě šlechticů nebo o post krále, nikdo jiný

Chrámy

- Chrámy jsou označeny modrou vlajkou a slouží ke kontaktu s nejrůznějšími bohy
- Ve hře je celkem pět neutrálních chrámů, které nejsou nikomu zasvěceny
- Hráči mohou na bitvě získat přízeň, nějakého božstva tím, že poničené chrámy, opraví
- Chrám lze opravit tak, že do něj přinesete 20 surovin
- Za každých vložených 20 surovin na opravu chrámu, můžete do chrámu umístit svůj symbol víry
- Každý šlechtic má symboly víry v barvě svého boha (modrá = jakýkoliv dobrý bůh, červená = neutrální, černá = libovolný zlý bůh)
- To, která barva v chrámu převažuje (a o kolik) vyjadřuje kolik jaký vliv má ten který bůh v daném chrámu vliv
- Chrámy, ve kterých má určitý bůh velký vliv, budou existovat i na LARPU a jejich moc bude z tohoto vlivu vycházet

Relikvie a symboly víry

- Symboly víry si každý šlechtic bude moci vyrobit před bitvou nebo sám doma pře hrou (na dřevěné kolečko o průměru cca 3cm)
- Relikvie lze ve hře získat za splnění rozličných úkolů
- Relikvie jsou svaté symboly, které lze při rituálu zasvětit v určitém chrámu vašemu bohu
- Po zasvěcovacím rituálu, smí šlechtic požádat svého boha o nějakou službu či „zázrak“
- Vyplnění této služby či zázraku víceméně závisí na vlivu daného „typu boha“ v tomto chrámě a povaze přání
- Počet relikvií v chrámu navíc zvyšuje moc převažujícího boha